

Tec611EMD

1. l'accessibilité des objets est donnée comme suit :

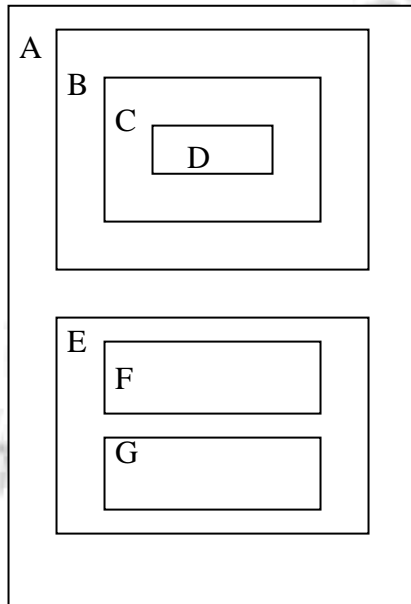


figure1

les identificateurs déclarés dans le bloc	sont accessibles dans le(s) bloc(s)
A	A B C D E F G
B	B C D
C	C D
D	D
E	E F G
F	F
G	G

figure2

2. Donnons à chaque niveau du 'if' l'ensemble des valeurs délimitées par a,b,c,d

```

if a<b then if c<d then x :=1      {a<c, c<d}
      else if a<c then if b<d then x := 2 {a<b, c>d, a<c, b<d}
      else x := 3 { a<b, c>d, a<c, b>d}
      else if a<d then if b<d then x:= 4 {a<b,c>d,a>c,a<d,b<c}
      else x := 5 {a<b,c>d, a>c,a<d, b>c}
      else x := 6 {a<b, c>d, a>c, a>d}
      else x :=7 ; {a>b }
    
```

les conditions contradictoires ou superflues sont données par les ensembles en rouge, par ex {a<b, c>d, a>c, a<d, b<c} inclut la contradiction a >= c et a < b < c = a < c.

une forme simplifiée de l'instruction peut s'écrire :

```

if a<b then if c < d then x :=1
      else if a < c then if b<d then x := 2
      else x := 3
      else x := 6
      else x := 7.
    
```

3. nous avons 2 types de transmissions des paramètres ; par valeur et par variable  
 les résultats d'exécution du programme quand la <liste des paramètres> est donnée sous les 4 différentes formes qui suivent sont :

- 1) x : integer ; var y : integer      5 1      1 1
- 2) x, y : integer                      5 1      1 5
- 3) var x : integer ; y : integer      5 1      5 5
- 4) var x, y : integer.                  5 1      5 1