

Tec611EMD

1. l'imbrication des blocs dans un programme est donnée sur la figure1.
 Les identificateurs déclarés dans les blocs A , B , ... , G sont tous différents.
 On vous demande de remplir la 2^{ème} colonne de la table de la figure2.

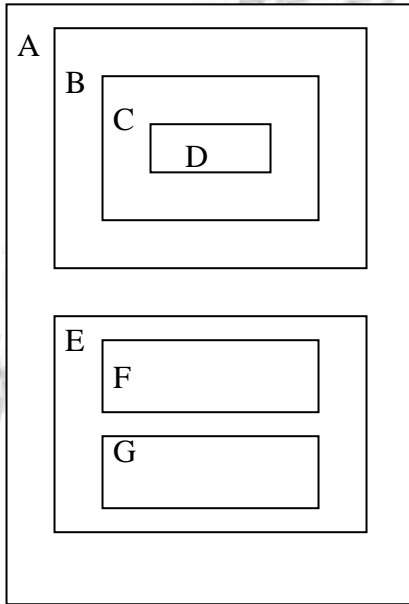


figure1

les identificateurs déclarés dans le bloc	sont accessibles dans le(s) bloc(s)
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

figure2

2. Soit l'instruction Pascal suivante :

```

if a < b then if c < d then x := 1
else if a < c then if b < d then x := 2
                    else x := 3
else if a < d then if b < d then x := 4
                    else x := 5
                    else x := 6
                    else x := 7 ;
    
```

Déterminer toutes les conditions contradictoires ou superflues et écrire l'instruction donnant le même résultat ,mais plus simple que l'instruction initiale.

INDICATION : 'else' se rapporte au 'if' le plus proche qui n'a pas de 'else'

3. Soit le programme suivant :

```

program B(output) ;
var a , b : integer ;
procedure P(<liste de paramètres> ) ;
    z : integer ;
    begin z := x ;
          x := y ;
          y := z ; write (x , y)
    end ;
    
```

```

begin
a := 1 ; b := 5 ;
    
```

P(a, b) ;
write (a , b)
end.

Donner les résultats d'exécution de ce programme quand la <liste des paramètres> est donnée sous les 4 différentes formes qui suivent :

- 1) x : integer ; var y : integer
- 2) x, y : integer
- 3) var x : integer ; y : integer
- 4) var x, y : integer.